1. 分解继承体系

如果某个继承体系承担了两个职责，那么分解这个继承体系

// 重构前

class 洗衣机{

    设置脱水时间();

    脱水();

    设置洗衣时间();

    洗衣();

}

class 海尔洗衣机: 洗衣机{

}

class 格力洗衣机: 洗衣机{

}

// 重构后

class 脱水机{

    设置脱水时间();

    脱水();

}

class 洗衣机{

    // 洗衣机具有脱水机的功能

脱水机 脱水机;

public 洗衣机(脱水机 脱水机){ ... }

    设置洗衣时间();

    洗衣();

}

class 海尔洗衣机: 洗衣机{

}

class 格力洗衣机: 洗衣机{

}

1. 将过程化设计转化为对象设计

意思是将一个过程化的代码改为一个对对象的调用过程，如下步骤：

将数据变为对象的数据，分解对数据操作的行为，并将这些行为移到对象中

1. 提炼继承体系

你有某个类做了太多工作，那就试着去分解这个类，一般采用继承体系